1)

a. Es la forma de visualizar los objetos de una manera tangible, entendiendo sus comportamientos y propiedades.

b. La POO es la manera de aproximarse a una visión más real de los objetos a nivel código.

c. Agrega la posibilidad de implementar características a una clase

d. Son plantillas que identifican problemas generales y proporcionan soluciones

apropiadas logrando mayor performance.

e. Una prueba unitaria es una técnica para comprobar que un método funcione correctamente.

2)Considero que los cinco principios deberían aplicarse y todos tienen una gran responsabilidad. Si tuviera que elegir uno sería: **S: Principio de responsabilidad única.**

Por el hecho de dividir las responsabilidades, dependencias, mejorando el posterior mantenimiento en caso de ser necesario.

3) Podemos agregar una Interfaz e implementarla en las clases necesarias para no caer en la repetición de los mismos comportamientos.

4)Cuando se pasa por valor, la variable se almacena en memoria en una dirección diferente al recibirla en la función.

Cuando es por referencia, la función apunta a la misma dirección de memoria que la variable original.

**Por valor:**

int cantidad;

cantidad = 65;

Incrementar(cantidad)

static void Incrementa(int cantidad)

**Por referencia:**

int cantidad;

cantidad = 65;

Incrementar(ref cantidad)

static void Incrementa(ref int cantidad)

5) **Code First:** Se definen las clases mediante código y EF genera todo el conjunto DB.

**DataBase First**: Se parte de una DB existente y EF genera las clases necesarias para trabajar con la misma.

**Model First:** Se crea un modelo visual con sus entidades, propiedades y relaciones. EF genera la DB

6)Debe heredar de la clase Controller.

8)Bundle ayuda a organizar y optimizar los archivos CSS y Javascript.

9) La etiqueta <video> considero que es una de las que más facilitó el trabajo del desarrollador a la hora de insertar videos en un sitio.

10) IsNaN intenta convertir un parametro a un numero. Si lo puede convertir devuelve False, si no lo puede convertir devuelve True